Ines HARRAOUI **Atelier 2**

N°21204796

Groupe ScFo13-2b

**Objet : Jeux vidéos**

**Lieu 1 :** bureaux (programmation, modélisation 3D, graphisme…)

**Lieu 2 :** chez soi (graphistes, programmeur, testeurs…)

**Lieu 3 :** à l’étranger (certaines entreprises demandent à rendre leurs jeux vidéo les plus réalistes possibles et se rendent directement sur les lieux pour capturer les paysages, prendre des photos, enregistrer des sons, s’imprégner de l’endroit avant de créer l’univers du jeu, …)